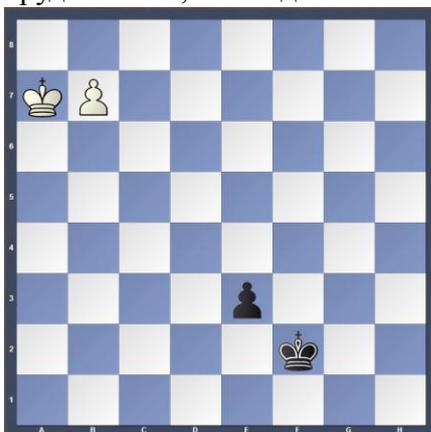


Тема 11. Ферзь против пешки

Иногда пешечные окончания переходят в эндшпиль – ферзь против пешки, которая дошла до предпоследней горизонтали. Выигрыш тогда сопряжен с некоторыми техническими трудностями, а иногда невозможен.



После 1. b8Ф e2 возникает окончание, о котором мы говорим. План выигрыша связан у белых с необходимостью воспрепятствовать превращению черной пешки. Эта задача решается с помощью такого приема: 2. Фf4+ Кр g2 3. Фе3 Крf1 4. Фf3+ Крe1. И в тот момент, когда черный король тормозит свою пешку, приближается белый король. 5. Крb6 Крd2 6. Фd5+ Крc2 7. Фе4+ Крd2 8. Фd4+ Крc2 9. Фе3! Крd1 10. Фd3+ Крe1. Маневр белых повторился с другой стороны, и снова они выиграли темп для приближения своего короля. 11. Крс5 и т.д. Потом король приближается к пешке и вместе с ферзем завоевывает её. Этот прием безотказно помогает ферзю

не во всех случаях, а только в борьбе против пешек центральных и коневых. А слоновые и ладейные пешки? Они делают ничью.



Вместо ожидаемого 1. ...Крс1? тут возможно 1. ...Кра1!
Если взять пешку – пат.



Здесь чёрный король вынужден стать перед своей пешкой, но после 1. ...Кра1 белые не могут выиграть: если они начнут приближать короля – снова пат.

Из этого правила есть, однако, исключения, когда ферзь против слоновой или ладейной пешки выигрывает, а против центральной или коневой делает ничью. Первое исключение относится к случаям, когда король сильнейшей стороны находится так близко к пешке, что её можно пропустить в ферзи и создать неотразимую угрозу.

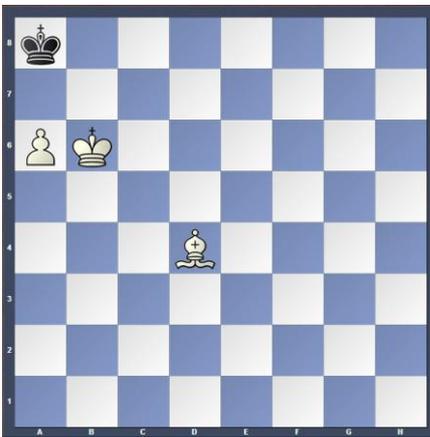


Тут у белых есть выигрывающий план: 1) максимально усилить позицию ферзя; 2) приблизить короля.

Задание: реализовать этот план и найти выигрыш.

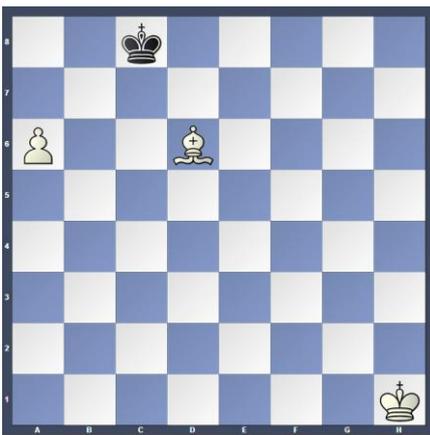
Тема 12. Король, легкая фигура и пешка против короля.

Лишняя фигура, как правило, гарантирует выигрыш партии. Однако в эндшпиле известны исключения из этого правила.



Если слон не владеет полем превращения своей ладейной пешки, а одинокий король контролирует это поле, никакая сила не в состоянии вытеснить его из спасительного угла, избежав пата.

Иное дело, если одинокого короля удастся отрезать от спасительного угла.

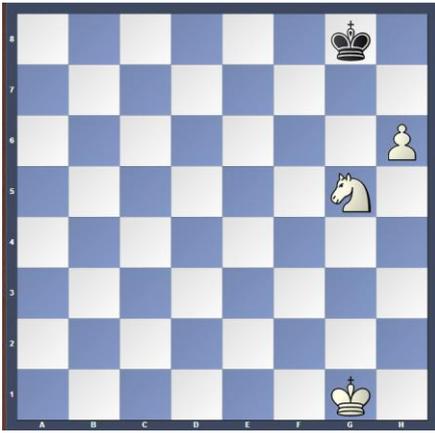


Тут грубейшей ошибкой было бы 1. a7 ввиду 1. ... Kрb7 и ничья. Вместо этого сразу выигрывает любой выжидательный ход слонем по диагонали e5-h2 или королём. Из-за цугцванга чёрному королю придётся выйти из квадрата пешки.



Вот ещё пример подобной позиции.

Слабейшей стороне не удастся спастись независимо от очереди хода.



Ход белых.

Задание: как продолжить игру, чтобы добиться победы?